

I Occurrence d'une lettre dans un message

1. Travail par écrit :

on considère l'algorithme suivant

```

Algorithme A1
Début ...
1| Saisir message
2| n ← longueur(message)
3| i ← 0
4| cpt ← 0
5| Tant que i < n
6|     Si message[i]="a" alors
7|         cpt ← cpt+1
8|     Fin Si
9|     .....
10| Fin Tant que
11| Afficher cpt
Fin

```

- Lister les variables utilisées ainsi que leur type : `message` de type *string* (chaîne de caractères), `n` de type *int* (entier), `cpt` de type *int*.
- Il manque une instruction à la ligne 9. Laquelle ? $i \leftarrow i + 1$ (incrément de la boucle *tant que*)
- Quel est le rôle de cet algorithme ? Il permet de comptabiliser le nombre de 'a' dans la chaîne de caractères `message`.
- Faire fonctionner cet algorithme avec :
 - `message = « J'aime les ananas! »`. L'algorithme affichera 4
 - `message = « Avez vous appris votre cours? »`. L'algorithme affichera 1 : le 'A' en majuscule n'est pas compté.
- Quelle modification pourrait-on faire à la ligne 6 afin de prendre en compte le fait que la lettre "a" peut être écrite en majuscule ? Par exemple : ... `message[i]="a"` ou `message[i]="A"` ...
- Proposer une modification *A2* de l'algorithme *A1* pour qu'il affiche sous forme de tableau, le nombre d'occurrence de toutes les lettres de l'alphabet.

Il suffit d'appliquer l'algorithme *A1* à toutes les lettres de l'alphabet et de constituer une liste qui se remplit du nombre d'apparition de toutes les lettres de l'alphabet sont apparues dans le `message`. Voir les fonctions dans la question suivante.

2. Travail sur poste informatique :

- Algorithme *A1* en Python :

Une
correction

```

## fonctions
#
def A1(message,lettre):
    n=len(message)
    i=0
    cpt=0
    while i<n:
        if message[i] in [lettre,lettre.upper()] :
            cpt+=1
            i+=1
    return cpt
#
## fin fonctions
#
## L'appel de la fonction A1("J'aime les ananas!","a") renvoie 4
#

```

- Algorithme *A2* en Python :

Une
correction

```
## fonctions
#
alphabet="abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
esponc=[" ", ",", ";", ":", ".", "!", "?", chr(39)]
#
def A2(message):
    occ=[]
    for lettre in alphabet:
        occ.append(A1(message,lettre))
    occmax=max(occ)
    lmax=alphabet[occ.index(occmax)]
    return occ,lmax
#
## fin fonctions
#
## L'appel de la fonction A2("Bonjour, comment allez-vous?")
renvoie ([1,1,1,0,2,0,0,0,0,1,0,2,2,2,4,0,0,1,1,1,2,1,0,0,0,1], "o")
#
```

- (c) Modifier ce dernier programme pour qu'il affiche la lettre la plus fréquente du message. Si plusieurs lettres ont le même nombre d'occurrences, on fera apparaître la première dans l'ordre alphabétique : déjà traité dans la question précédente : fonction A2.

II Codage affine

1. Travail par écrit : Codage César.
on considère l'algorithme suivant

```
Algorithme B1
Début
1 | alphabet ← "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
2 | Saisir mot
3 | nouveaumot ← ""
4 | Pour i allant de 1 à longueur(mot)
5 |     indice ← position dans l'alphabet de mot[i]
6 |     nouvelindice ← (indice + 3)%26
7 |     nouveaumot ← nouveaumot + alphabet[nouvelindice]
8 | Fin Pour
9 | Afficher nouveaumot
Fin
```

on pourra dans cette partie utiliser la correspondance suivante : $a \rightarrow 0, b \rightarrow 1, c \rightarrow 2, \dots, z \rightarrow 25$.

- Lister les variables utilisées ainsi que leur type : `alphabet`, `mot` et `nouveaumot` de type *string* (chaîne de caractères), `indice` de type *int* (entier), `nouvelindice` de type *int*.
- Quel est le rôle de cet algorithme? Il affiche une chaîne de caractères (`nouveaumot`) dans laquelle chaque caractère est décalé de trois lettres par rapport au `mot` saisi par l'utilisateur.
- `mot="bonjour"` donne `nouveaumot="erqmrxu"`
- Proposer un modification de l'algorithme de l'algorithme B1 pour qu'il puisse gérer des messages avec espaces ou ponctuation :

Une
correction

```

## fonctions
#
alphabet="abcdefghijklmnopqrstuvwxy"
esponc=[" ",",",";",":",",","!",",",chr(39)]
#
def B1(mot,decalage):
    nveaumot=""
    for i in range(len(mot)):
        if mot[i] not in esponc:
            nouvelindice=(alphabet.index(mot[i])+decalage)%26
            nveaumot+=alphabet[nouvelindice]
        return occ,lmax
    else:
        nveaumot+=mot[i]
    return nveaumot
#
## fin fonctions
#
## L'appel de la fonction B1("bonjour!",3)
renvoie "erqmrxu!"
#

```

- (e) Proposer une modification de l'algorithme $B1$ pour qu'il décode le message suivant, crypté avec le codage César : « **dx uhyrlu** » : $B1("dx uhyrlu",-3)$ décodera pour donner "au revoir".

2. Travail sur poste informatique : Décalage inconnu

- (a) Implémenter et tester l'algorithme $B1$: voir plus haut.
 (b) On considère une nouvelle méthode pour crypter un message. On décale toujours les lettres mais pas forcément de 3 rangs. On considère le message suivant, codé avec un décalage inconnu :

« ath bpiwtbpixfjth, r'thi qxtc ! »

- i. En utilisant la partie A, analyser les fréquences d'apparition de chacune des lettres du message.
- ii. Modifier le programme précédent pour qu'il repère la lettre la plus fréquente, en déduire le décalage qui a pu être appliqué pour coder le message, et décoder le message.